



**REGOLAMENTO
STREET8LEAGUE
PADOVA
2026-2027**



S8L



REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 1: FORMATO

1. Regular Season

La regular season sarà composta da 12 squadre, ogni squadra gioca 11 partite; quindi, tutte le squadre si affrontano un'unica volta. Le 11 giornate hanno 6 partite ciascuna e tutte le partite di ogni giornata verranno giocate lo stesso giorno in diverse fasce orarie.

1.1 Le fasce orarie

Le partite di ogni giornata saranno così divise:

match 1= ore 17:00

match 2= ore 18:00

match 3= ore 19:00

match 4= ore 20:00

match 5= ore 21:00

match 6= ore 22:00

Le squadre avranno a disposizione 10 minuti di riscaldamento

1.2 Durata

Ogni partita dura 50 minuti divisa in 2 tempi da 25 minuti





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

1.2.1 Divisione tempo

Il primo tempo da 25' minuti è così strutturato:

- minuto 0-1= 1 vs 1(+ i portieri)
- minuto 1-2= 2 vs 2(+ i portieri)
- minuto 2-3= 3 vs 3(+ i portieri)
- minuto 3-4= 4 vs 4(+ i portieri)
- minuto 4-5= 5 vs 5(+ i portieri)
- minuto 5-6= 6 vs 6(+ i portieri)
- minuto 6-7= 7 vs 7(tutta la squadra)

Dal 7' minuto si gioca normalmente fino al 23' minuto, dal minuto 23 al minuto 25 il numero di giocatori in campo lo deciderà il dado (regolamento dado al punto 1.3). L'intervallo dura 5 minuti. Il secondo tempo si giocherà normalmente dal minuto 25 fino al minuto 46. Gli ultimi 4 minuti se le squadre sono in pareggio, siccome da regolamento non è previsto come risultato, non si giocano e si va direttamente agli shootout (regolamento al punto 1.4). Se invece una delle due squadre è in vantaggio gli ultimi 4 minuti si giocano con il goal che vale doppio,





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

se al termine dei 50 minuti (più eventuale recupero) una delle due squadre è in vantaggio ha vinto la partita se il risultato invece è in pareggio si andrà anche in questo caso agli shootout.

1.3 Regolamento dado

Al minuto 23 viene lanciato un dado a 3 facce in base a cosa esce verrà decretato il numero di giocatori che giocheranno dal 23' minuto al 25':

se esce l'1 sarà un 1 contro 1

se esce 2 si giocherà 2 contro 2

se invece esce 3 sarà un 3 contro 3

le sostituzioni sono volanti anche durante il dado, in cui il portiere può anche essere sostituito per avere un giocatore di movimento in più, in quanto nel 2 contro 2 o nel 3 contro 3 (del dado) il portiere non può uscire dall'area di rigore.

Durante le sostituzioni i giocatori sostituiti devono uscire del tutto dal campo e il cronometro continuerà a scorrere.

Se durante il dado viene commesso un fallo la squadra che lo ha subito ha diritto a uno shootout.



REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

1.4 Shootout e Secret card

Gli shootout, che sono anche una secret card, al termine della partita funzionano così, 5 shootout a squadra e in caso di parità al termine dei 5 si va a oltranza finché una delle due squadre non vince, la squadra che vince agli shootout prende 2 punti mentre chi perde ne prende 1; se invece una delle due squadre vince nei 50 minuti prende 3 punti mentre chi perde 0. Lo shootout fa anche parte delle secret card: le secret card sono delle carte speciali che ogni squadra pesca prima dell'inizio del match e possono essere utilizzate in qualsiasi momento a partire dal 7' minuto fino al 46' e tranne durante il dado, al loro interno contengono un vantaggio per fare goal e sono le seguenti:

- Shootout= è un rigore in movimento, un giocatore parte da metà campo e ha 5 secondi per segnare con solo il portiere a cercare di fermarlo.
- Rigore= la squadra che pesca questa carta ha diritto a un rigore.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

- Crazy player= la squadra può scegliere un giocatore della sua squadra che per 4 minuti se segna il goal vale doppio
- Uomo in meno= La squadra che ha pescato questa carta può scegliere un giocatore della squadra avversaria che uscirà dal campo senza poter essere sostituito per 4 minuti e quindi la squadra avversaria giocherà per 4 minuti con un uomo in meno.
- Tiro da 3 punti= Per 4 minuti tutti i goal da fuori area della squadra che ha usato questa carta valgono doppio:
- Street player: Per 4 minuti la squadra sceglie un giocatore, se questo giocatore costruisce un goal in seguito a una skill con cui salta l'uomo o insieme ad altri compagni costruisce un'azione tutta al volo di almeno 3 passaggi il goal vale doppio.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

1.5 Rigore presidenziale

Ogni squadra inoltre dovrà avere un presidente e quest'ultimo avrà la possibilità di tirare un rigore durante il match; negli stessi slot di tempo delle secret card spiegati al punto prima, quando viene chiamato il tempo si ferma e il presidente tira il rigore.

CAPITOLO 2: DINAMICHE DI GIOCO

2. Sostituzioni e tempo effettivo

Le sostituzioni sono volanti e illimitate e non prevedono il blocco del tempo che invece avviene in caso di: infortunio che richiede l'intervento di una persona o la ripresa del giocatore, time-out (spiegato al punto 2.1), al minuto 23 e al minuto 46.

2.1 Time-out

Ogni squadra ha disposizione durante ogni partita un time-out per tempo, tuttavia, non utilizzabile nelle fasce che vanno: dal minuto 0 al 10', dal 23' al 25' e dal 46' al 50'.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

2.2 Cartellini

Sono previsti 3 tipi di cartellini:

- Cartellino giallo= semplice ammonizione e sanzione di 2 euro.
- Cartellino rosso= diretto o in seguito a due ammonizioni, la squadra gioca in inferiorità numerica e sanzione di 5 euro.
- Cartellino blu= dovuto a comportamento verbale antisportivo (insulti o offese ad avversario o all'arbitro) e sanzione di 10 euro.

2.3 Rimesse, fuorigioco e retropassaggio

Le rimesse laterali e dal fondo vanno fatte con i piedi ma non si può fare goal direttamente da rimessa. Il fuorigioco non esiste e il retropassaggio è possibile ma non si può fare due volte nella stessa azione.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 3: POST-SEASON

3. PUNTEGGI E PLAYOFF

Come citato nei punti precedenti del regolamento, una vittoria nei tempi regolamentari vale 3 punti per la vincente e 0 punti per la perdente mentre se si va agli shootout chi vince prende 2 punti mentre chi perde 1. Alla fine delle 11 giornate sarà possibile così stilare una classifica in cui: chi si trova in prima posizione ottiene l'accesso diretto alle semifinali, chi si trova nelle posizioni dalla 2 alla 6 avrà accesso ai playoff, mentre per decretare l'altra squadra che andrà ai playoff si terrà un play-in tra le squadre che si trovano nelle posizioni 7,8,9 e 10; infine le squadre che si trovano nelle posizioni 11 e 12 sono eliminate.

PLAY-IN	PLAYOFF	FINAL FOUR	FINALE
7 VS 10(1)	2 VS W3(4)	1 VS W6(8)	W8 VS W9(10)
8 VS 9(2)	3 VS 4(5)	W4 VS W5(9)	
W1 VS W2(3)	5 VS 6(6)		

VINCITORE=W10





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

3.1 PREMI

Alla fine dei playoff verranno assegnati i seguenti premi:

- Squadra vincitrice= alla squadra vincitrice della S8L verrà corrisposto un premio in denaro dal valore di XXXXXX euro.
- Seconda classificata= premio dal valore di XXXXXX euro per chi perde la finale.
- Premio MVP=miglior giocatore del torneo votato dalle squadre partecipanti, e i rispettivi staff, dalla lega e dalla community. Premio in denaro XXXXXX euro.
- Miglior marcatore= Giocatore con più goal tra la regular season e la post-season. Valore economico di XXXXXX euro.
- Street Player= il giocatore che più rappresenta lo stile del calcio di strada eletto dalla community su una lista proposta dalla lega. Valore economico di XXXXXX euro.

3.2 INTERVISTE E TELECRONACA

Durante tutto il torneo ogni partita avrà una telecronaca, mentre giocatori e staff possono essere soggetti a un'intervista sia prima che dopo la partita, chi viene intervistato viene scelto dalla lega.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 4: DOCUMENTAZIONI

4. QUOTE DA PAGARE

Ogni squadra dovrà pagare una quota di iscrizione al torneo di XXXXXX euro più una quota di XXXXXX euro a giocatore per associarsi o tesserarsi (spiegato al 4.1)

4.1 QUOTA ASSOCIATIVA/TESSERAMENTO

Per iscriversi la torneo ci sono due vie: pagare la quota associativa a persona (più la quota per squadra spiegata al punto 4) dal valore di XXXXX euro. Oppure pagare la quota assicurativa (tesseramento) dal valore di XXXXX euro.

4.2 TESSERAMENTO

Il tesseramento è obbligatorio per partecipare al torneo, per il tesseramento occorre:

- copia di un documento di identità valido
- modulo tesseramento xxxxx compilato con nome, cognome, indirizzo del tesserato e firma del presidente della squadra.
- quota di XXXXXXX.
- certificato medico conforme all'attività (sia agonistico che non).





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

-modulo nulla osta per giocatori minorenni debitamente compilato dai genitori.

Ogni squadra necessita minimo 8 tesserati (non c'è numero massimo), è previsto anche un tesseramento prova di XXXXX euro. L'assicurazione decorre da quando avviene il pagamento. Non possono scendere in campo giocatori non tesserati regolarmente, questo porta alla sconfitta a tavolino e un punto di penalità in classifica in caso di reclamo dalla squadra avversaria o se viene scoperto dalla lega (se viene scoperto prima della partita verrà allontanato semplicemente dal campo). Le squadre possono tesserare nuovi giocatori anche durante il torneo. Per lo svincolo di un giocatore e successivo tesseramento con altra squadra c'è bisogno di:

- compilazione modulo di svincolo compilato e firmato dal presidente
- consegna del tesserino
- copia di un documento valido
- quota associativa di XXXXX euro
- sono ammessi un massimo di 3 svincoli a stagione.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

4.3 SPOSTAMENTO E ANNULLAMENTO GARA

L'annullamento della gara comporta sconfitta a tavolino più multa di XXXXXX euro. Lo spostamento della gara è previsto una sola volta per squadra in tutto il torneo (ma non durante la post-season) ma deve essere comunicato almeno 7 giorni prima, motivato e deve essere approvato dalla lega e concordato con la squadra avversaria. In caso di necessità di ulteriori necessità di spostamento dopo aver utilizzato lo slot di spostamento la squadra dovrà rivolgersi alla lega che valuterà la proposta. Nel caso di spostamento va compilato l'apposito modulo e mandato via mail compilato per completo.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 5: ARBITRAGGIO

5. ARBITRI

Durante ogni partita ci sarà un arbitro che gestirà la direzione del match, ogni sua decisione deve essere rispettata e può essere contestata ma in maniera non offensiva, qualsiasi aggressione verbale verrà sanzionata con cartellino a discrezione dell'arbitro. Invece qualsiasi aggressione fisica sia all'arbitro che ai giocatori in campo non verrà tollerata e sarà punita severamente dalla lega con una multa da 100 euro e delle giornate di squalifica scelte in base alla gravità della violenza.

5.1 GIUSTIZIA SPORTIVA

Qualsiasi sanzione ricevuta in campo può essere contestata, dopo la partita, alla lega tramite comunicato ufficiale e dopodiché la richiesta verrà valutata e analizzata se giustamente motivata, in caso di argomentazione scarsa il ricorso non verrà preso in considerazione.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

5.2 RIPETIZIONE PARTITA

Può essere richiesta tramite comunicato ufficiale la ripetizione della partita solo in caso di grave violazione del regolamento su dinamiche oggettive e illegali, come ad esempio se una delle squadre ha giocato almeno un'azione con un uomo in più. Una decisione arbitrale errata, singolo o multiplo, come il mancato assegnamento di un calcio di rigore o l'errata estrazione di un cartellino non sono elementi validi per chiedere la ripetizione del match.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 6: SOCIAL

6. CONTENUTI E HIGHLIGHTS

La lega possiede i diritti video e audio della partita, delle interviste e di tutto ciò che accade il giorno delle partite. I giocatori sono esposti a contenuti i social, sui profili ufficiali della S8L, che possono riguardare highlights, momenti, interviste e qualsiasi cosa che verrà ripreso durante la giornata. Per questo i giocatori dovranno firmare una liberatoria per l'utilizzo di immagini e video.

6.1 PROFILO DI SQUADRA

Ogni squadra dovrà creare un profilo social su Instagram o Tik Tok per favorire la creazione del movimento STREET8LEAGUE. Tuttavia, non è obbligatorio postare contenuti settimanale o giornalieri o essere attivi con post storie, sta a discrezione della squadra la cura del profilo. I profili social delle squadre e i profili privati dei giocatori verranno taggati nei post che li riguarda.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

CAPITOLO 7: VARIE

7. SPETTATORI

Sono ammessi un numero massimo di xxxxxx spettatori durante ogni partita, gli spettatori potranno guardare previa prenotazione gratuita. Possono esserci gruppi di tifosi organizzati per una sola squadra, ovviamente il tutto deve avvenire con spirito sportivo e in totale rispetto dell'avversario e dell'organizzazione.

7.1 ACCESSORI PROIBITI

I giocatori in campo non potranno portare orecchini (possono essere coperti con scotch), bracciali o collane, orologi, occhiali non regolari, dispositivi elettronici come cuffiette bluetooth. Qualsiasi apparecchio necessario alla persona, come apparecchi acustici, vanno comunicati all'arbitro.

7.2 VIOLAZIONI

Non possono essere interrotte le partite con lanci di oggetti in campo, se vengono lanciati dal pubblico la persona in questione verrà allontanata dal centro e se necessario subirà provvedimenti, se invece vengono lanciati da giocatori o dallo staff la squadra in questione verrà multata.





REGOLAMENTO STREET8LEAGUE PADOVA 2026-2027

La multa in questione sarà di XXXXXX euro. Se gli oggetti lanciati creano un danno fisico ad un'altra persona il colpevole ne risponderà legalmente.

7.3 INTERRUZIONI

In caso di doppio pallone in campo il gioco andrà fermato fin quando non ritorna ad esserci un solo pallone mentre se il gioco è fermo non può riprendere se c'è un altro pallone in campo. Se durante un'azione la palla colpisce l'arbitro quest'ultimo fermerà il gioco nel punto in cui è successo e rifarà prendere il gioco da lì alla squadra che era in possesso prima del tocco dell'arbitro.

7.4 RITARDO E ASSENZA

È concesso un ritardo di massimo di 10 minuti, che va comunicato alla lega, se una squadra non si presenta invece verrà assegnato il 3-0 a tavolino e una multa di xxxxx euro.

PADOVA 28/03/2026

LA LEGA

